REGULAMIN KONKURSU COSPLAY
podczas TARNOWSKICH SPOTKAŃ Z FANTASTYKĄ
„WIEŻA CIŚNIEŃ” 2026

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem Konkursu Cosplay podczas Tarnowskich Spotkań z Fantastyką „Wieża Ciśnień” 2026, zwanego dalej „Konkursem”, jest Tarnowskie Stowarzyszenie Fantastyki „Da SM!ASH” oraz Dom Kultury Westerplatte w Tarnowie (zwani dalej „Organizatorem”).
2. Organizator oświadcza, że Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku, ani żadną inną formą gry losowej przewidzianej w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz.U.2009.201.1540, z późn. zm.).
3. Konkurs odbywa się w dniu **28-29 listopada 2026 r.** podczas Tarnowskich Spotkań z Fantastyką „Wieża Ciśnień”, trwających w dniach 27–29.11.2026 r. na terenie Domu Kultury Westerplatte w Tarnowie.
4. Zadaniem Uczestników Konkursu jest własnoręczne wykonanie lub skompletowanie kostiumu na bazie własnego pomysłu lub postaci fikcyjnej i zaprezentowanie go na scenie w trakcie konkursu oraz przed jurorami w trakcie oceny indywidualnej.

§ 2. Warunki uczestnictwa

1. Konkurs jest przeznaczony dla osób, które samodzielnie tworzą lub kompletują stroje, przebierają się w nie i odgrywają wybrane przez siebie postacie. Dopuszczalne są elementy kupne. Samodzielne wykonanie poszczególnych elementów stroju może pozytywnie wpłynąć na ocenę końcową.
2. Konkurs przeznaczony jest dla osób, które ukończyły 16 lat najpóźniej w przeddzień wydarzenia.
3. Osoby niepełnoletnie (między 16 a 18 rokiem życia) biorące udział w Konkursie zobowiązane są – zgodnie z ogólnym Regulaminem Konwentu – do oddania Organizatorom w biurze organizacyjnym wypełnionej i podpisywanej przez opiekuna prawnego pisemnej zgody na udział w Konwencie (Załącznik nr 1 do Regulaminu Konwentu) najpóźniej w dniu wydarzenia, przed rozpoczęciem Konkursu. Brak zgody skutkuje niedopuszczeniem do Konkursu.
4. Uczestnikami Konkursu są osoby, które pomyślnie przeszły rejestrację zgłoszeniową oraz posiadają ważną akredytację na Konwent uzyskaną przez system ActiveNow.
5. Prezentowane kostiumy mogą pochodzić lub nawiązywać do oficjalnych źródeł i być wariacjami na temat istniejących postaci z popkultury (książki, komiksy, gry, filmy, seriale, ilustracje, „fan arty”). Projekty mogą być też tworzone w pełni na podstawie oryginalnego pomysłu Uczestnika (np. postacie larpowe, postacie z sesji RPG). W razie wątpliwości prosimy o kontakt z Organizatorami.
6. Dopuszcza się zaprezentowanie kostiumu, który był już wcześniej prezentowany na innych imprezach. Brak limitu czasowego od premiery kostiumu.
7. Każdy Uczestnik może zgłosić jeden strój.
8. Przystępując do Konkursu, Uczestnicy akceptują postanowienia niniejszego Regulaminu Konkursu Cosplay oraz ogólnego Regulaminu Tarnowskich Spotkań z Fantastyką „Wieża Ciśnień”.

§ 3. Przebieg konkursu

1. Zgłoszenia przyjmowane są drogą elektroniczną poprzez formularz wskazany przez Organizatora. Zgłoszenia przyjmowane są drogą elektroniczną poprzez formularz wskazany przez

Organizatora. Uczestnik zobowiązany jest posiadać ze sobą grafikę referencyjną (przedstawiającą odtwarzaną postać lub inspirację) podczas indywidualnego spotkania z Jury – w formie wydruku fizycznego lub na własnym telefonie/urządzeniu mobilnym.
2. W trakcie konkursu uczestnicy biorą udział w:
a) Rundzie jury**:** indywidualnym spotkaniu z jury, trwającym nie więcej niż 5 minut na uczestnika, służącym do obejrzenia kostiumu z bliska oraz zadania pytań dotyczących jego wykonania. Podczas tej części sędziowie (niejawnie) przyznają punkty za walory techniczne i wykonanie kostiumu.
b) Prezentacji scenicznej**:** występie na scenie przed publicznością i jury. Grupy formowane w trakcie rundy jury odgrywają zachowanie postaci w wylosowanej wcześniej sytuacji. Maksymalny czas trwania występu jest limitowany (zgodnie z paragrafem 4, pkt. 2). Występ na scenie jest warunkiem koniecznym wzięcia udziału w Konkursie. Publiczność przyznaje punkty w głosowaniu.
3. W skład jury wchodzi czworo członków.
4. Nieobecność uczestnika na którejkolwiek z ocenianych części skutkuje dyskwalifikacją.
5. Ogłoszenie wyników oraz rozdanie nagród odbędzie się kolejnego dnia Konwentu (**29 listopada 2026 r.**) o godzinie **12:00** na scenie głównej, zgodnie z programem wydarzenia. Wyłonienie zwycięzców następuje na podstawie sumy przyznanych punktów. W razie remisu o wyższym miejscu decyduje dodatkowe głosowanie Jury.

§ 4. Występy sceniczne

1.Zgłoszenia do konkursu mają charakter indywidualny. Występy na scenie odbywają się wyłącznie w grupach liczących nie więcej niż 5 osób, formowanych w dniu wydarzenia (kostiumy członków grupy oceniane są indywidualnie).
2. Prezentacja sceniczna nie może być krótsza niż 30 sekund. Maksymalny czas trwania występu obliczany jest według zasady: 2 minuty bazowe plus dodatkowa 1 minuta dla każdego uczestnika biorącego udział w scenie (maksymalnie 7 minut dla grupy 5-osobowej).
3. Do dyspozycji uczestników w czasie konkursu jest numer kontaktowy do obsługi konwentu, dostępny na akredytacji.
4. Uczestników obowiązuje bezwzględny zakaz używania ognia, świec dymnych, materiałów pirotechnicznych i rozlewania wody na scenie.
5. Niedopuszczalne jest używanie wulgarnego języka oraz zachowanie obsceniczne lub naruszające dobra osobiste osób trzecich. Niezastosowanie się do tego punktu grozi natychmiastową dyskwalifikacją.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody materialne wyrządzone przez uczestnika w trakcie występu.

§ 5. Nagrody i kategorie konkursowe

1. Organizator przewiduje nagrody za pierwsze trzy miejsca w konkursie.
2. System punktacji opiera się na ocenach sędziów oraz głosowaniu publiczności: a) **Runda jury:** Każdy z sędziów przyznaje uczestnikowi od 0 do 4 punktów na podstawie ogólnego wrażenia i wykonania. b) **Prezentacja sceniczna (pula sędziowska):** Każdy sędzia dysponuje dodatkową pulą 3 punktów, które może dowolnie rozdzielić pomiędzy wybranych uczestników. c) **Prezentacja sceniczna (głosowanie publiczności):** Publiczność głosuje na najlepszą scenę. Uczestnicy biorący w niej udział otrzymują po 3 punkty dodatkowe.
3. Przy ocenie pod uwagę będą brane poniższe kryteria:

- jakość i staranność wykończenia stroju,

- trudność techniczna wykonania,
- uzupełnienie stroju charakteryzacją, makijażem lub elementami FX pasującymi do projektu,
- oryginalność i pomysłowość interpretacji postaci,
- występ sceniczny (umiejętności aktorskie i improwizacyjne),
- zgodność występu z charakterem i wizją odgrywanej postaci.

2. Nagrody zostaną uroczyście przekazane na scenie podczas ogłoszenia wyników w drugim dniu Konwentu (29.11.2026 r. o godz. 12:00) lub, w wyjątkowych przypadkach, w ciągu 30 dni od daty zakończenia wydarzenia.

§ 6. Dyskwalifikacje

1. W zależności od rangi przewinienia, Organizatorzy mogą wystosować upomnienie lub dokonać dyskwalifikacji uczestnika (odmówić mu dalszego udziału w konkursie, usunąć z zaplecza scenicznego) i/lub odmówić udziału w kolejnych edycjach.
2. Upomnienia oraz dyskwalifikacja rozpatrywane są w przypadkach:

- celowego zniszczenia lub uszkodzenia kostiumu, rekwizytów lub scenografii należącej do innej osoby,
- zachowania niesportowego, braku kultury wobec innych uczestników, jury lub obsługi,
- przemocy werbalnej lub fizycznej,
- prezentacji lub stroju zawierających motywy wulgarne, obraźliwe, niezgodne z prawem lub dobrymi obyczajami, odwołania polityczne lub naruszające dobra osobiste grup mniejszościowych,
- niestawienia się na rundzie jury lub występie scenicznym bez usprawiedliwionych powodów losowych lub zdrowotnych.

3. Decyzja Organizatorów w sprawach dyskwalifikacji jest ostateczna.

§ 6. Dyskwalifikacje

 Administratorem danych osobowych Uczestników Konkursu są wspólnie Organizatorzy: Tarnowskie Stowarzyszenie Fantastyki „Da SM!ASH” oraz Dom Kultury Westerplatte w Tarnowie.

 Dane osobowe (imię, nazwisko, adres e-mail, wizerunek) przetwarzane są zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 (RODO) w celu prawidłowego przeprowadzenia Konkursu, wyłonienia zwycięzców i wydania nagród, a także w celach promocyjnych Konventu (zgodnie z ogólnym Regulaminem Konwentu).

 Podanie danych jest dobrowolne, ale niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie. Uczestnikom przysługuje prawo dostępu do swoich danych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania.

ZGODA RODZICA / OPIEKUNA PRAWNEGO
na udział osoby małoletniej w Konkursie Cosplay
podczas Tarnowskich Spotkań z Fantastyką „Wieża ciśnień” (28-29.11.2026 r.)

DANE RODZICA / OPIEKUNA PRAWNEGO:

Imię i nazwisko: …….
Numer telefonu kontaktowego: ……...
DANE UCZESTNIKA (OSOBY MAŁOLETNIEJ):
Imię i nazwisko: ……
Ksywka / pseudonim (opcjonalnie): ……

OŚWIADCZENIA:
Jako rodzic / opiekun prawny wyżej wymienionej osoby małoletniej oświadczam, że:

1. Wyrażam zgodę na udział mojego podopiecznego w Konkursie Cosplay organizowanym przez Tarnowskie Stowarzyszenie Fantastyki „Da SM!ASH” oraz Dom Kultury Westerplatte w dniu 28-29.11.2026 r.
2. Zapoznałem/am się z Regulaminem Konkursu Cosplay i w pełni akceptuję ich postanowienia.
3. Biorę na siebie pełną odpowiedzialność za bezpieczeństwo mojego podopiecznego podczas trwania wydarzenia.
4. Wyrażam zgodę na nieodpłatne utrwalenie, wykorzystanie i rozpowszechnianie wizerunku mojego podopiecznego (w postaci zdjęć i nagrań wideo wykonanych podczas Konkursu Cosplay) przez Organizatora w celach informacyjnych, promocyjnych i archiwalnych.
5. Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych oraz danych osobowych mojego podopiecznego przez Organizatora zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 (RODO) wyłącznie w celach związanych z organizacją i przeprowadzeniem konkursu.

. . . . . .
Miejscowość i data

. . . . . .
Czytelny podpis rodzica / opiekun prawnego

Powyższy formularz należy wydrukować, wypełnić, czytelnie podpisać i przekazać obsłudze (Organizatorom) podczas weryfikacji zgłoszeń w dniu Konwentu. Zgoda jest warunkiem niezbędnym do dopuszczenia osoby małoletniej do udziału w Konkursie Cosplay.